Chuleta de Catan en una hoja: costes, puntos, comercio, dados

Pieza	Coste	Produce
Camino	1 madera + 1 ladrillo	Llega a esquinas nuevas
Aldea	1 madera, ladrillo, trigo, lana	1 PV, 1 recurso por tirada
Ciudad	2 trigo + 3 mineral	2 PV, 2 recursos por tirada
Carta de desarrollo	1 trigo + 1 lana + 1 mineral	Carta al azar
Barco (mapas de agua)	1 madera + 1 lana	Camino en el agua

Fuente	PV	Condición
Aldea	1	Cada una en el tablero
Ciudad	2	Cada una en el tablero
Camino Más Largo	+2	5 o más seguidos
Mayor Ejército	+2	3 o más Pistoleros jugados
Carta de Victoria	+1 cada una	Oculta hasta el final
Nueva isla (mapas de agua)	+2	Primera aldea allí
Objetivo para ganar	10	Por defecto en Valle Frontera; elegibles 6, 8, 12

Comercio	Ratio
Banco, sin puesto	4 : 1 cualquier recurso
Puesto de comercio genérico	3 : 1 cualquier recurso
Puesto de comercio específico	2 : 1 ese recurso
Jugadores	Hasta 3 ofertas abiertas; caducan al final del turno

Cuando sale un 7	Regla
Producción	Ninguna casilla produce
Descarte	Más de 7 cartas: pierdes la mitad, redondeando hacia abajo
Bandido	Quien tiró lo mueve a otra casilla de tierra
Robo	1 carta al azar de un jugador en esa casilla
Casilla bloqueada	No paga nada mientras el Bandido esté allí

Número	2	3	4	5	6	8	9	10	11	12
Combinaciones (de 36)	1	2	3	4	5	5	4	3	2	1

Juega online: playgridia.com/es/claimridge

CATAN® es una marca registrada de CATAN GmbH. Playgridia y Pueblo en Auge no están afiliados a CATAN GmbH, a sus licenciatarios ni a sus editores, ni cuentan con su patrocinio o respaldo. El nombre se usa solo para identificar el juego que buscan los lectores y para describir el género; Pueblo en Auge es un juego independiente con reglas, nombres e ilustraciones propios.