Aide-mémoire Catan : coûts, points, échanges, dés en une page

Pièce	Coût	Rapporte
Route	1 bois + 1 brique	Atteint de nouveaux angles
Village	1 bois, brique, blé, laine	1 PV, 1 ressource par jet
Ville	2 blé + 3 minerai	2 PV, 2 ressources par jet
Carte Développement	1 blé + 1 laine + 1 minerai	Carte au hasard
Navire (cartes d'eau)	1 bois + 1 laine	Route sur l'eau

Source	PV	Condition
Village	1	Chacun sur le plateau
Ville	2	Chacune sur le plateau
Route la plus longue	+2	5 ou plus d'affilée
Plus grande armée	+2	3 Pistoleros ou plus joués
Carte Victoire	+1 chacune	Cachée jusqu'à la fin
Nouvelle île (cartes d'eau)	+2	Premier village là-bas
Objectif de victoire	10	Par défaut sur Vallée frontière ; 6, 8, 12 au choix

Échange	Taux
Banque, sans comptoir	4 : 1 toute ressource
Comptoir générique	3 : 1 toute ressource
Comptoir spécifique	2 : 1 cette ressource
Joueurs	3 offres max, expirent en fin de tour

Quand un 7 sort	Règle
Production	Aucun hexagone ne produit
Défausse	Plus de 7 cartes : perdez la moitié, arrondie à l'inférieur
Bandit	Celui qui a lancé le déplace sur un autre hexagone de terrain
Vol	1 carte au hasard d'un joueur sur cet hexagone
Hexagone bloqué	Ne produit rien tant que le Bandit y est

Numéro	2	3	4	5	6	8	9	10	11	12
Points de dé (sur 36)	1	2	3	4	5	5	4	3	2	1

Jouer en ligne: playgridia.com/fr/claimridge

CATAN® est une marque déposée de CATAN GmbH. Playgridia et Claimridge ne sont pas affiliés à CATAN GmbH, à ses concédants ou à ses éditeurs, et ne sont ni parrainés ni approuvés par eux. Le nom n'est utilisé que pour identifier le jeu recherché par les lecteurs et décrire le genre ; Claimridge est un jeu indépendant avec ses propres règles, noms et illustrations.