카탄 요약표: 건설 비용, 승점, 교역, 주사위 한 페이지

부품	비용	효과
길	목재 1 + 벽돌 1	새 교차점 도달
마을	목재, 벽돌, 곡물, 양모 각 1	VP 1, 주사위마다 자원 1개
도시	곡물 2 + 광석 3	VP 2, 주사위마다 자원 2개
발전 카드	곡물 1 + 양모 1 + 광석 1	무작위 카드
배 (물 지도)	목재 1 + 양모 1	물 위의 길

출처	VP	조건
마을	1	보드에 있는 마을 하나마다
도시	2	보드에 있는 도시 하나마다
가장 긴 길	+2	5개 이상 연결
최대 병력	+2	총잡이 3장 이상 사용
승리 카드	카드당 +1	끝까지 숨김
새 섬 (물 지도)	+2	그곳에 처음 세운 마을
승리 목표	10	변경 계곡 기본값; 6, 8, 12 중 선택

교역	비율
은행, 교역소 없음	아무 자원 4 : 1
일반 교역소	아무 자원 3 : 1
특정 교역소	해당 자원 2 : 1
플레이어	열린 제안 최대 3개, 턴 종료 시 만료

7이 나왔을 때	규칙
생산	어떤 육각형도 생산하지 않음
버리기	카드가 7장보다 많으면 절반을 버림 (내림)
도적	굴린 사람이 도적을 다른 땅 육각형으로 옮김
빼앗기	그 육각형의 플레이어 한 명에게서 무작위 카드 1장
막힌 육각형	도적이 있는 동안 아무것도 생산하지 않음

숫자	2	3	4	5	6	8	9	10	11	12
눈 (36 중)	1	2	3	4	5	5	4	3	2	1

온라인으로 하기: playgridia.com/ko/claimridge

CATAN®은 CATAN GmbH의 등록 상표입니다. Playgridia와 번영의 마을은 CATAN GmbH, 그 라이선스 사업자 또는 발행사와 제휴, 후원, 보증 관계가 없습니다. 이 이름은 독자가 찾는 게임을 식별하고 장르를 설명하기 위해서만 쓰였습니다. 번영의 마을은 고유한 규칙, 이름, 그림을 가진 독립 게임입니다.